

# Opus#2 ファームウェア 1.00.04の追加機能

## (1) ユーザーイコライザーの保存数の拡張

ユーザーが調整できるユーザーイコライザー設定値の保存可能数が3から5に拡張されました。

## (2) ボリュームロック機能の追加

現在のボリューム設定値をロック(固定)することができるようになりました。ポケットや鞆の中で再生中に、誤ってボリュームが変更されないようにボリュームをロックしてお使いいただくことができます。

### ボリュームロックとロック解除方法

- ① Opus#2の画面が表示されている状態で、ボリュームダイヤルを回してボリューム調整画面を表示します。
- ② 画面にあるロックアイコンをタップします。

ボリュームがロックされると鍵がかかったアイコンになりイエロー表示になります。

ボリュームロックが解除されると鍵が外れたアイコンになります。



## (3) カスタムアートワーク対応

再生中の曲にアートワークがない場合、通常は本体にプリロードされているデフォルト画像がランダムに表示されます。カスタムアートワーク機能では、下記フォーマットの画像データを本体内蔵ストレージの指定フォルダに保存することで、アートワークがない曲を再生した際に、指定フォルダ内のファイルがカスタムアートワークとして適用され、その中からランダムに選択された画像が表示されます。

保存フォルダ: 本体内蔵ストレージ内の/Pictures/Albums内※

※Picturesフォルダ内にAlbumsフォルダを作成してください。

ファイルフォーマット: JPEG、PNG、BMP (混在可)

ファイル名: 任意 (image1.jpg、image2.png等の8文字以下の半角英数のファイル名を推奨)

ファイルサイズ: 最大2048 x 2048ピクセル

縦横比が1:1でない画像は自動的に1:1にスケーリングされます。

縦横のいずれかが2048ピクセルを超えるファイルは、アートワークとして選択されません。

最大ファイル数: 10 (10ファイル以上保存した場合でもカスタムアートワークとして適用されるのは10ファイルまでです。)